AR

1. 목표  
- 실제 세계를 방문하고 경험할 수 있는 AR 콘텐츠를 제공하는 것  
- 사용자가 실제 세계와 같은 경험을 할 수 있도록 사용하기 쉬운 인터페이스 제공  
- AR 콘텐츠를 통해 다양한 경험을 접근하고 상호 작용할 수 있도록 하는 솔루션 개발  
  
2. 개발 방향  
- AR 콘텐츠 개발  
 - 다양한 AR 콘텐츠를 개발한다.  
- AR 솔루션 개발  
 - AR 콘텐츠를 사용하기 쉽게 하기 위해 다양한 솔루션을 개발한다.  
- 사용자 인터페이스 개발  
 - AR 콘텐츠를 사용하기 쉽게 하기 위해 사용자 인터페이스를 개발한다.  
- 다양한 플랫폼 지원  
 - AR 콘텐츠를 사용하기 쉽게 하기 위해 다양한 플랫폼을 지원한다.  
  
3. 기타  
- 시스템 테스트 및 디버깅  
- 관련 라이센스 확보  
- 사용자 및 시스템 보안 강화  
- AR 사용 가이드 작성